

Curriculum Vitae

Informatii personale

Nume / Prenume	Bold Valentina
Adresa	Str. Splaiul Independentei, nr 290, sector 6, Bucuresti
Telefon	0762299345
E-mail	bold_valentina@yahoo.com
Nationalitate	romana
Data nasterii	26.06.1990
Sex	feminin

Educatie si formare

Numele si tipul institutiei de invatamant	Colegiul National „Radu Greceanu”, Slatina
Perioada	2005- 2009
Numele si tipul institutiei de invatamant	Universitatea Politehnica, Facultatea de Automatica si Calculatoare, Sectia Calculatoare, Bucuresti
Perioada	2009 (in prezent)

Abilitati

Aptitudini si competente personale	Lucru in echipa, spirit de observatie, organizare, ordine, creativitate, managmentul timpului si al prioritatilor
Limbi straine cunoscute	Engleza (mediu) Franceza (mediu)

Cunostinte tehnice	<p>C/ C++ (avansat) Java (avansat) Verilog (cunostinte de baza) Html (mediu) MySQL (mediu) PHP (cunostinte de baza) Python (cunostinte de baza) Scheme (cunostinte de baza) Sisteme de operare: Windows, Linux</p>
Atestate	<p>Atestat de competente profesionale (Competente de operare pe calculator) , 2009 Colegiul National "Radu Greceanu", Slatina, judetul Olt ;</p>
Alte cursuri, training-uri	<p>Premiul III obtinut la Sesiunea de Comunicari Stiintifice Studentesti, Matematica, mai 2010;</p> <p>Participare la workshop-ul organizat de Tehnorama, domeniul electronic; Laboratorul de "Electronica Aplicata", desfasurat in cadrul Facultatii de Automatica si Calculatoare, 2010-2011;</p>
Proiecte	<p>Joc 3D - SpaceEscape Implementarea unui joc 3D, in C++, folosind OpenGL, care se simuleze o batalie spatiala intre fortele binelui si fortele raului</p> <p>Joc 3D - Omnivorii si Canibalii Implementarea unui joc 3D, care sa genereze aleator cuburi (albastre, portocalii si negre reprezentand in aceeasi ordine omnivori, canibali buni si canibali rai) pe o tabla de joc (insula), folosind Java Applet.</p> <p>Regasirea de expresii folosind paradigma Map - Reduce Implementarea unui program paralel in Java, care sa realizeze cautarea distribuita de expresii intr-un set de fisiere primit ca input.</p> <p>Mini-shell Implementarea in C++ (pe Linux) a unui shell care suporta executia de comenzi externe cu argumente multiple, comenzi interne, redirectari, pipe-uri. Shell-ul trebuie sa suporte executia de comenzi compuse, cu oricati operatori</p> <p>Cryptography Implementarea in C (pe Windows si Linux) a unui protocol gateway - server folosind mecanisme IPC. Serverele detin o metoda de decriptare, in care se fac decriptari comandate de mesajele primite de la gateway. Gateway-ul primeste comenzi de decriptare de la mai multi clienti. Arhitectura contine 4 servere de decriptare si un gateway</p> <p>Memorie virtuala Implementarea in C (pe Linux) a unei biblioteci partajate/dinamice un swapper & demand pager. Biblioteca va permite alocarea de multiple zone de memorie virtuala pentru care va simula operatii specifice memoriei virtuale: page fault, demand paging, swap in, swap out.</p>